

REPONSES SUR LE 2 FAIBLE

Sur un 2 faible le déclarant a décrit son jeu points 6-10H (9 14 HLD) et couleur 6ème. Il ne reparlera que dans 2 cas sur une enchère forcing de 2 SA et ses développements, ou sur un changement de couleur qui sera aussi forcing. Le répondant dispose d'une panoplie d'enchères:

A:/ Les enchères de soutien:

Ce sont des arrêts impératifs pour l'ouvreur

a) Le sacrifice :

Il s'agit souvent d'enchères de prolongation de barrage basé sur la longueur du fit (loi des levées totale ou Loi de Verne).

On annoncera 3 avec un fit 9ème, 4 avec un fit 10ème. Et ceci même avec un jeu faible en points H (à partir de 5 HLD vert contre rouge et 8 HLD autrement). Les autres ont une manche voir un chelem !

b) L'attaque :

La conclusion à 4 peut aussi être faite directement avec un simple fit (2 ou 3) et un nombre de points suffisants pour la manche et excluant le chelem (18-20 HLD)

B:/ Les changements de couleur:

Ils sont forcings et naturels ; ils indiquent une belle couleur 5ème ou plus avec 16HL au minimum, c'est une enchère forte de présomption de misfit dans la couleur d'ouverture.

Redemande de l'ouvreur

L'ouvreur dispose des enchères suivantes pour décrire naturellement sa main:

- Soutien dans la seconde couleur : impératif si fit
- la répétition de la couleur initiale avec un jeu minimal (6-8 points H) et l'absence de fit
- l'annonce d'une 3^{ème} couleur indique un jeu maximal (9 10 points H) et une force,
- 3SA montre une main maximum régulière avec une couleur commandée par ARD sans force annexe

C:/ L'enchère de 3SA

C'est une enchère de conclusion basé sur une force ou sur des levées de jeu.

D:/l'enchère de 2SA est un relais:

Il implique le fit. 2 zones de points possibles : Avec une main de 15HLD 17 HLD, on cherche à explorer la manche ou bien avec 21 HLD et plus un chelem.

Redemande de l'ouvreur :

L'ouvreur dispose des enchères suivantes pour décrire naturellement sa main:

- Répétition de la majeure d'ouverture: jeu faible minimum non impératif.
- Nouvelle couleur au palier de 3: il s'agit d'une force dans une main non minimum.
- 3SA montre une main maximum régulière avec une couleur commandée par ARD sans force annexe.
- Couleur au palier de 4 indique une main maximum avec un singleton dans la couleur nommée, attention sur une ouverture de 2♥ faible la redemande de 4♥ indique un singleton ♠.

Développements ultérieurs du répondant :

3SA ou un retour au palier de 4 à la couleur d'ouverture sont des conclusions.

4 SA est un blackwood dans la couleur d'ouverture.

Les autres annonces sont des contrôles, préludes à la recherche d'un chelem à la couleur

E:/ Le passe

C'est la réponse la plus fréquente. Elle est faite si l'on n'est pas dans l'un des 4 cas décrit précédemment.